Tras haber realizado **el caso de uso de la aplicación**. Y **usando el mismo como texto del problema**. Hemos procedido a **elaborar las tablas de sustantivos, atributos y métodos** como parte de la documentación del proyecto.

KeepIt

En este punto se subrayaran las palabras claves.

**LOGIN**

La **aplicación** se mostrará en una resolución de 1024 \* 768 px, ya que ha sido considerada la más óptima para poder visualizarla tanto en equipos modernos como antiguos.

El **usuario** abre la aplicación y ve un **formulario** en el que exige al usuario que se loguee o se **registre**. Como se aprecia en la imagen inferior, ambas opciones están integradas en el mismo formulario.

Cada usuario estará asociado a un **email**, siendo el correo electrónico el propio **nombre** e **identificador** del usuario.

Al introducir un email nuevo se asociará este, junto a la contraseña, a un nuevo usuario. Y entrará en la aplicación con esos mismos datos.

Si por el contrario, al introducir el email y la **contraseña**, el usuario existe entrará en la aplicación con su usuario asociado.

Si el email existe y la contraseña no es correcta se mostrará un **error de credenciales** a través de una excepción de integridad.

**CREACIÓN DE LAS NOTAS**

El usuario hace clic en **etiquetas** y tiene una vista de éstas mediante un **desplegable**, al igual que con las **categorías**.

Además, se incluye el **título** de la **nota**, que es obligatorio, y el cuerpo de la nota, que corresponde al **texto** de abajo.

Finalmente se pulsa en añadir para añadirla a las listas de notas. La categoría y las etiquetas no son obligatorias.

**BÚSQUEDA DE LAS NOTAS**

En este apartado, el usuario podrá buscar a través de categorías o por etiquetas dependiendo de lo que quiera buscar. En ambas, tendrá unas **flechas para moverse** a través de estas.

Si tiene muchas notas y no encuentra la que desea, podrá introducir las **palabras clave** que desea buscar para **filtrar** más fácilmente.

También tiene la facilidad de volver al menú anterior con el **botón de atrás**.

**Cuando realizamos una búsqueda:**

1. Si pinchamos en una categoría, desaparecen las demás categorías (al ser excluyentes), pero aparecen todas las etiquetas que tienen esa categoría y las notas asociadas.
   1. Si pulsamos en una etiqueta, aparecen todas las etiquetas que tengan en común esa etiqueta y esa categoría, así como sus notas asociadas.
2. Si pulsamos en una etiqueta, aparecen las categorías asociadas a esa etiqueta, aparecen las etiquetas asociadas a esa etiqueta y las notas asociadas.
   1. En este caso, si a continuación pulsamos una categoría, se quitan las otras categorías (al ser excluyentes) y aparecen el resto de etiquetas que tengan en común esa etiqueta y esa categoría, así como sus notas asociadas.
3. Si escribimos una palabra o un texto, aparecen directamente las notas y no aparecen ni categorías ni etiquetas.

Para cancelar o reiniciar la búsqueda, hacemos clic en “X” o botón cancelar.

1º Tabla de sustantivos

Se ha procedido a la obtención de sustantivos a partir de la lectura del texto.

|  |  |
| --- | --- |
| **TABLA DE SUSTANTIVOS** | |
| **Posibles clases u objetos** | **Categorías** |
| **aplicación** | clase principal |
| **usuario** | clase |
| **formulario** | clase |
| **registre** | suceso |
| **email** | atributo |
| **nombre** | atributo |
| **identificador** | atributo |
| **contraseña** | atributo |
| **error de credenciales** | suceso/error |
| **etiquetas** | atributo |
| **categorías** | atributo |
| **título** | atributo |
| **notas** | objeto |
| **texto** | atributo |
| **flechas para moverse** | parte interfaz |
| **palabras clave** | atributo |
| **filtrar** | suceso/evento |
| **botón (general)** | clase |
| **botón login** | botón (general) |
| **botón logout** | botón (general) |
| **botón atrás** | botón (general) |
| **botón filtrar** | botón (general) |

2º Obtención de los atributos

|  |  |
| --- | --- |
| **TABLA DE RELACIÓN DE LAS CLASES Y LOS ATRIBUTOS** | |
| **Clase/Objeto** | **Atributo/s** |
| **Aplicación** | Usuarios, Formularios |
| **Usuario** | Email, Contraseña |
| **Formulario** | Botones, Notas |
| **Formulario Acceso** | Email, contraseña |
| **Nota** | Nombres, Identificador, Título, Etiquetas, Categorías, Texto |
| **Botón** | Texto, Localización, Tamaño |
| **Filtrar** | Palabra clave |

3º Obtención de métodos

Previa elaboración del diagrama de clases y tras valorar los verbos y las tablas anteriores se han considerado los siguientes métodos para el ejercicio.

|  |  |
| --- | --- |
| **OBJETOS Y CLASES CON SUS MÉTODOS** | |
| **Formulario** | nota: ArrayList<Nota>  boton: ArrayList<Boton> |
| **FormularioAcceso** | email: String  contrasena: String  login(): usuario  registrar(): usuario |
| **Nota** | identificador: int  titulo: String  etiquetas : String  categoria: String  contenido: String |
| **Usuario** | email: String  contrasena: String  listado\_notas:String |
| **Aplicación** | usuarios: ArrayList<Usuario>  formularios: ArrayList<Formulario> |
| **Boton** | texto: String  localizacion: Tuple  tamano: Tuple |
| **BtnFiltrar** | palabra\_clave: String  nota: ArrayList<Nota>  buscar(palabra\_clave) |
| **BtnLogIn** | entrar(usuarios)  iniciar\_sesion(): void |
| **BtnLogOut** | cerrar\_sesion(): void |
| **BtnAtras** | volver\_atras(): void |